

Inkscape

Groupe *débutants* Mémoire Vive

Patrice Gendreau

11 février 2025

Table des matières

1	Introduction à Inkscape	1
2	Outils de Dessin de Base	2
3	Travailler avec les Couleurs et les Dégradés	3
4	Transformations et Manipulations d'Objets	3
5	Travailler avec le Texte	4
6	Utilisation des Calques	4
7	Exportation et Sauvegarde	5
8	Conclusion	5

1 Introduction à Inkscape

Objectifs

- Comprendre ce qu'est Inkscape et le dessin vectoriel.
- Se familiariser avec l'interface d'Inkscape.

Contenu

Présentation d'Inkscape

- **Qu'est-ce qu'Inkscape ?** Inkscape est un logiciel libre et open-source de dessin vectoriel. Il permet de créer des illustrations, des logos, des diagrammes, etc., en utilisant des formes géométriques et des chemins.
- **Différence entre dessin vectoriel et dessin raster**
 - **Vectoriel** : Basé sur des formules mathématiques, permettant un redimensionnement sans perte de qualité.
 - **Raster** : Basé sur des pixels, la qualité diminue lors du redimensionnement.

Installation d’Inkscape

- **Guide d’installation :**
 - **Windows :** Télécharger l’installateur depuis le site officiel et suivre les instructions.
 - **macOS :** Utiliser Homebrew ou télécharger le DMG depuis le site officiel.
 - **Linux :** Utiliser le gestionnaire de paquets de votre distribution ou compiler depuis les sources.

Interface d’Inkscape

- **Principaux éléments de l’interface :**
 - **Barre d’outils :** Contient les outils de dessin et de modification.
 - **Panneau de commande :** Permet de modifier les propriétés des objets sélectionnés.
 - **Canevas :** Espace de travail où les dessins sont créés.
- **Outils de base :**
 - **Sélection :** Pour sélectionner et manipuler des objets.
 - **Dessin :** Pour créer des formes et des chemins.
 - **Texte :** Pour ajouter et modifier du texte.

Exercice : - Ouvrir Inkscape et explorer les différents outils disponibles. - Créer un nouveau document et changer les unités de mesure dans Fichier > Propriétés du document.

2 Outils de Dessin de Base

Objectifs

- Apprendre à utiliser les outils de dessin de base.
- Créer des formes simples.

Contenu

Outil Rectangle et Carré

- **Créer un rectangle :** Cliquer et faire glisser sur le canevas.
- **Modifier un rectangle :** Utiliser les poignées pour redimensionner.
- **Arrondir les coins :** Utiliser les poignées de coin pour arrondir.

Outil Ellipse et Cercle

- **Créer une ellipse :** Cliquer et faire glisser sur le canevas.
- **Transformer en cercle :** Maintenir **Ctrl** pendant la création.

Outil Étoile et Polygone

- **Créer une étoile :** Sélectionner l’outil et cliquer sur le canevas.
- **Modifier le nombre de branches :** Utiliser les options dans le panneau de commande.
- **Créer un polygone :** Sélectionner l’outil et cliquer sur le canevas.
- **Modifier le nombre de côtés :** Utiliser les options dans le panneau de commande.

Exercice : - Créer un rectangle avec des coins arrondis. - Dessiner un cercle et le transformer en ellipse. - Créer une étoile à 5 branches et un polygone à 6 côtés.

3 Travailler avec les Couleurs et les Dégradés

Objectifs

- Apprendre à appliquer des couleurs et des dégradés.
- Comprendre la différence entre contour et remplissage.

Contenu

Contour et Remplissage

- **Modifier la couleur du contour** : Sélectionner un objet et utiliser le panneau de commande.
- **Modifier la couleur du remplissage** : Sélectionner un objet et utiliser le panneau de commande.
- **Ajuster l'épaisseur du contour** : Utiliser le champ "Stroke style" dans le panneau de commande.

Dégradés

- **Appliquer un dégradé linéaire** : Sélectionner un objet et choisir "Dégradé linéaire" dans le panneau de commande.
- **Appliquer un dégradé radial** : Sélectionner un objet et choisir "Dégradé radial" dans le panneau de commande.
- **Modifier les couleurs et la direction** : Utiliser l'outil "Éditer les dégradés".

Exercice : - Créer un rectangle avec un contour rouge et un remplissage bleu. - Appliquer un dégradé linéaire à un cercle. - Modifier un dégradé radial sur une étoile.

4 Transformations et Manipulations d'Objets

Objectifs

- Apprendre à transformer et manipuler des objets.
- Utiliser les outils de transformation.

Contenu

Outil de Sélection

- **Sélectionner des objets** : Cliquer sur un objet ou faire glisser une zone de sélection.
- **Déplacer des objets** : Cliquer et faire glisser les objets sélectionnés.
- **Redimensionner des objets** : Utiliser les poignées de redimensionnement.

Outil de Transformation

- **Faire pivoter un objet** : Utiliser les poignées de rotation.
- **Incliner un objet** : Utiliser les poignées d'inclinaison.
- **Déformer un objet** : Utiliser l'outil "Éditer les chemins par nœuds".

Alignement et Distribution

- **Aligner des objets** : Utiliser les options d'alignement dans le panneau de commande.

- **Distribuer des objets** : Utiliser les options de distribution dans le panneau de commande.

Exercice : - Sélectionner et déplacer plusieurs objets. - Faire pivoter un rectangle de 45 degrés.
- Aligner trois cercles horizontalement.

5 Travailler avec le Texte

Objectifs

- Apprendre à ajouter et modifier du texte.
- Utiliser différentes polices et styles.

Contenu

Outil Texte

- **Ajouter du texte** : Sélectionner l’outil texte et cliquer sur le canevas.
- **Modifier la police** : Utiliser le panneau de commande pour choisir une police.
- **Modifier la taille** : Utiliser le panneau de commande pour ajuster la taille.
- **Modifier la couleur** : Utiliser le panneau de commande pour changer la couleur du texte.

Texte sur un Chemin

- **Faire suivre un texte le long d’un chemin** : Sélectionner un chemin et utiliser l’option “Texte sur chemin”.

Exercice : - Ajouter un texte et changer sa police et sa taille. - Faire suivre un texte le long d’un cercle.

6 Utilisation des Calques

Objectifs

- Comprendre l’utilisation des calques.
- Organiser un document avec des calques.

Contenu

Gestion des Calques

- **Créer un calque** : Utiliser le panneau des calques et cliquer sur “Ajouter un calque”.
- **Renommer un calque** : Double-cliquer sur le nom du calque.
- **Supprimer un calque** : Sélectionner le calque et cliquer sur “Supprimer le calque”.

Déplacer des objets entre les calques

- **Déplacer un objet** : Sélectionner l’objet et utiliser les options de déplacement dans le panneau des calques.

Verrouillage et Masquage des Calques

- **Verrouiller un calque** : Cliquer sur l'icône de verrouillage dans le panneau des calques.
- **Masquer un calque** : Cliquer sur l'icône de visibilité dans le panneau des calques.

Exercice : - Créer trois calques et nommer chacun. - Déplacer des objets entre les calques. - Verrouiller un calque et essayer de modifier un objet dessus.

7 Exportation et Sauvegarde

Objectifs

- Apprendre à exporter des dessins pour différents usages.
- Comprendre les formats de fichiers.

Contenu

Formats de Fichiers

- **SVG** : Format vectoriel natif d'Inkscape, idéal pour les modifications futures.
- **PNG** : Format raster, utile pour les images web et les présentations.
- **PDF** : Format vectoriel, idéal pour l'impression.

Exportation

- **Exporter en PNG** : Fichier > Exporter en PNG.
- **Exporter en PDF** : Fichier > Enregistrer sous > PDF.

Exercice : - Exporter un dessin en PNG avec une résolution de 300 dpi. - Exporter un dessin en PDF pour l'impression.

8 Conclusion

Chaque séance peut être adaptée en fonction du rythme des participants. N'hésitez pas à ajouter des exercices supplémentaires ou à approfondir certains sujets selon les besoins et les intérêts des apprenants. Bon cours !